

Organisering EDU-ART

Project start: 22-04-24

INF1A

Display week: 1

TASK	START	END
Initiatie en Documentatie		
Alle leden van het project hun eigen rol en functie geven	22-04-24	22-04-24
Teamcode opstellen.	22-04-24	22-04-24
Brainstormen voor ideeën	22-04-24	23-04-24
De doelstelling en de scope van het project definiëren.	23-04-24	24-04-24
Gekozen ideeën voorstellen aan Gerjan.	23-04-24	23-04-24
De functionaliteiten van de app bepalen.	23-04-24	25-04-24
Samen beslissen wat een must is en wat extra is.	23-04-24	25-04-24
Identificeer de belangrijkste belangen voor de requirements analyse.	25-04-24	26-04-24
Opstellen van het Plan van Aanpak, Ontwerp documentatie en Brandt	24-04-24	26-04-24
Maak een strokenplanning met alle activiteiten.	25-04-24	26-04-24
De beginpeiling met Gerjan en Bart.	6-05-24	6-05-24
Realiseren (na beginpeiling)		
Verdiepen in basis Unreal	6-05-24	8-05-24
Basis van AR-applicatie maken voor Android.	7-05-24	15-05-24
Standaard 3D model in omgeving visualiseren.	13-05-24	17-05-24
Het design van de app maken.	15-05-24	24-05-24
Basis van de projecten toevoegen: Web Development en project Battl	16-05-24	29-05-24
Startlocatie en posities van objecten programmeren.	20-05-24	24-05-24
App debuggen op Android.	16-05-24	30-05-24
Controleren op visuele problemen.	16-05-24	30-05-24
Laten testen door mensen zonder voorkennis en feedback vragen.	27-05-24	28-05-24
Tussenpeiling.	31-05-24	31-05-24
Uitbreiden en geavanceerdere modellen		
Maken van uitgebreidere 3D model voor BattleBot en begin project De	3-06-24	14-06-24
Het tour element toevoegen met een startlocatie.	10-06-24	14-06-24
Interactief maken van Web Development en BattleBot	3-06-24	14-06-24
Kleine uitleg schrijven voor de app.	20-05-24	22-05-24
Laten testen door mensen zonder voorkennis.	10-06-24	11-06-24



